

杨晨

男 ☎ 15968159540 ✉ yangchen.xiyou@gmail.com

12年工作经验 | 求职意向：高级全栈 / Electron 架构师

专业技能

核心框架与语言：TypeScript、React、NestJS、Next.js、Electron、Node.js

前端工程化：Tailwind CSS、shadcn/ui、Ant Design、Redux、MobX、Zustand、TanStack Query、TanStack Table、React Flow、Vite、Webpack、Nx、TurboRepo、Jest、Biome

Electron 基础设施：IPC、Plugin Runtime、Multi-process Architecture、Auto Update、Worker Threads、Tray & Native Integration、Local-first Architecture、Task Scheduling

AI 与自动化工程：Vercel AI SDK、LangChain、LangGraph、Langfuse、Prompt Workflow、Browser Automation、RAG、YOLOv8、PaddleOCR、逆向工程

架构与基础设施：Monorepo (Nx/TurboRepo)、分布式 / 微服务、MySQL、PostgreSQL、Prisma、TypeORM、Redis、MQ、Docker、Kubernetes、CI/CD、AWS、Vercel

其他技术储备：Vue.js、Angular、React Native、Java、Web3 / Ethers、FFmpeg

个人优势

11 年研发经验，长期负责 Electron、React、Next.js、NestJS 全栈系统架构与工程落地，覆盖 AI 工具、商家 SaaS、分布式算力与桌面端应用。

工作经历

群计（北京）科技 客户端工程师 2024.09-2026.05

- 负责分布式算力桌面客户端与插件侧能力建设，参与 Electron、NestJS 与多端 Web 系统协同开发
- 负责插件运行时、Keeper 守护进程与远程终端相关模块开发，覆盖任务调度、进程托管与节点运维等能力
- 负责云控制台、Provider、管理端与桌面端完成 API 联调、发布链路 with 多端交付
- 负责 OpenAPI 文档体系、ComfyUI API 文档化与 monorepo 多仓协作开发

杭州商擎科技有限公司 技术合伙人 2022.11-2024.07

- 负责多个 Electron 桌面工具与商家 SaaS 系统从 0 到 1 架构与交付
- 推动 Nx Monorepo、配置化表单与插件化机制落地，降低多项目维护成本
- 主导 AI 素材工具与视频检测项目开发，覆盖 YOLO、FFmpeg、PaddleOCR 等工程实践
- 负责桌面端多应用隔离、镜像代理、自动更新与本地部署方案

杭州光云科技股份有限公司 前端专家 2014.06-2021.11

- 参与淘宝、拼多多、饿了么、美团等多个商家 SaaS 产品研发与架构升级
- 负责前端 7 人、后端 5 人、测试 2 人团队协作与研发流程推进
- 推动 React、TypeScript、Webpack、Electron 等技术栈在业务团队落地
- 建设前端监控系统与 CI/CD 流程，降低线上问题与技术类客诉
- 自研 Mvc.js 框架与高复用组件体系，提升研发效率与业务交付速度

项目经历

分布式算力桌面

2024.08-至今

内容:

面向分布式算力与 AI workflow 场景的 Electron 桌面基础设施, 覆盖插件运行时、远程终端、云控制台、多端 Web 与 OpenAPI 文档体系。

业绩:

1. 设计 Electron 主进程、IPC、本地 HTTP API 与 Keeper 子进程之间的插件通信边界
2. 负责插件运行时与守护进程体系, 实现插件生命周期管理、崩溃隔离与任务调度
3. 实现 Socket.IO + xterm 远程终端中继, 支持管理端远程维护桌面节点
4. 实现自动更新、系统托盘、多窗口与桌面壳内 SPA 集成等桌面端能力
5. 负责 ComfyUI 工作空间与 OpenAPI 文档体系集成, 支持 Playground 与 API 门面文档化
6. 负责桌面端与 Web 多端发布链路, 包括 OSS/CDN、安装包分发与缓存预热

神龙架景区视频检测

2024.06-2024.07

内容:

于计算机视觉的视频分类与裁剪系统, 覆盖视频流采集、帧级计算与边界识别。

业绩:

1. 基于 YOLO 与 PaddleOCR 实现视频目标检测与文本识别
2. 设计流式视频处理与重试机制, 保证视频完整性与稳定性
3. 通过数据增强与滑动窗口策略提升分类准确率
4. 实现 FFmpeg 自动化处理与视频裁剪流程

创意智流

2024.04-2024.06

内容:

基于 Electron 的 AI 素材桌面工具, 支持本地 / 云部署、镜像代理、多应用隔离与素材 workflow。

业绩:

1. 设计插件 Loader 与 Action Runtime 机制, 实现多应用扩展能力
2. 基于 Nx Monorepo 构建跨模块工程体系与共享能力
3. 实现镜像代理与 pip/conda 网络加速方案, 优化 AI 工具部署体验
4. 支持本地部署、云算力与素材收集 workflow

速麦掌柜

2023.07-2024.04

内容:

面向拼多多商家的商品 / 营销 / 广告优化管理工具, 攻克服务本地化、首页加载、分销贴牌难题。

业绩:

1. 插件服务机制: 动态管理 Node、Java 等多种服务
2. Service Worker 缓存 + 动态打包, 实现软件裂变

易用代发

2022.11-2023.12

内容:

实现多平台一键代发商品 / 订单 / 售后 / 物流。攻克多端逻辑适配、多项目维护成本难题。

业绩:

1. umi 多环境 + 多发布流 + 模块抽象: 从多项目变为单项目维护
2. 约定式表单配置 + 自定义 FormItem + 权限控制

超级快车【淘宝】

2014.06-2021.11

内容:

面向淘宝卖家的广告优化 SaaS 平台, 覆盖广告投放、数据分析、创意管理与自动优化等场景

业绩:

1. 负责前端架构升级与工程体系建设, 推动 React、TypeScript、Webpack 等技术落地
2. 自研高复用组件体系与前端监控系统, 提升研发效率与稳定性
3. 参与 5 次大版本迭代, 支撑复杂业务持续演进
4. 服务业务累计覆盖 30 万+ 商家与 390 亿+ GMV 规模

推广宝【拼多多】

2018.06-2021.11

内容:

面向拼多多商家的广告优化系统: 计划、单元、创意, 支持自动调价、创意测试、自动托管。

业绩:

1. 2 个月上线第一版
2. 对接拼多多技术 + 跨云服务调用

爆单宝（饿了么 / 美团）

2018.09-2021.11

内容:

面向饿了么 / 美团商家的 SaaS 软件, 覆盖进店、下单、派送、装修、数据等 30+ 功能场景。

业绩:

1. 4 个月做到饿了么行业 TOP 1, 美团也做到 TOP 1
2. 引入 Electron 比 Deadline 提前 30% 上线

快麦CRM【淘宝】

2021.04-2021.11

内容:

淘宝卖家 CRM SaaS: 客户管理、会员营销、订单关怀、数据分析。3 个月完成前端 web 到千牛端技术改造。

业绩:

1. 团队效率提升 30% (流程优化 + 责任划分)
2. 推进后端会员敏感数据加密, 覆盖百亿会员

教育经历

西安邮电大学 本科 网络工程

2010-2014

社交主页

<https://github.com/Noah-Bytes>

<https://www.noahyc.me>